

SG Hermsdorf – Waidmannslust Berlin

Wuselturnier 2019

Zum Ablauf / Rahmenprogramm bitte beachten:

Es gelten die Minihandball-Regeln des Handball-Verbandes Berlin (F-Jugend).

- Sonderregeln:
- Abwurf nach Torerfolg (kein Anwurf in der Mitte)
 - Prellbegrenzung 2x
 - Sprungwurf Tore werden nicht gewertet
 - ab 4-Tore-Vorsprung ist stärkster Spieler herauszunehmen und in Unterzahl weiterzuspielen, bis Vorsprung nur noch 2 Tore beträgt

Wir bitten um faire Spielweise und freundliche Behandlung unserer meist noch jugendlichen Schiedsrichter, - seht ihnen eventuelle Fehler großzügig nach !

Die Betreuer werden gebeten, sich zu den Handballspielen, aber auch zu Begrüßung, Wuselspielen, Finale Mächtigkeitsspringen u. Verabschiedung möglichst schnell mit ihren Mannschaften am richtigen Platz einzufinden und bei der Einhaltung des Zeitplans zu helfen (kurze Wechselzeiten 1 min. zwischen den Handballspielen!).

Mannschaftsfotos:

Die Fotos werden neben dem Kampfgericht in der Großen Halle angefertigt. Bitte zwischen den Spielen unaufgefordert möglichst früh dort erscheinen!

Wuselspiele (nach der Begrüßung als Aufwärmprogramm)

1. Großes Wuseln:

Je 4-5 Mannschaften stellen sich mit ihren Betreuern in einer der 4 Hallenecken auf. Auf Pfiff laufen alle Kinder gleichzeitig diagonal durch die Halle zur anderen Ecke. Welche Gruppe ist zuerst vollständig drüben?

Zurück in gleicher Weise, aber mit Indianergeheul. Also je 2 Läufe wie folgt:

- jeder allein
- zu zweit oder dritt (Hände anfassen)
- als ganze Mannschaft

2. Sechstagerennen (Kreisstaffel außen links herum = entgegen Uhrzeiger)

Jede Mannschaft stellt sich hinter einer freien Malstange mit Rücken in Richtung Hallenmitte auf, - Betreuer vorn an der Stange, die Kinder dahinter.

Die jeweils vordersten Kinder erhalten zwei Luftballons mit Schnur (in jeder Hand einen!), laufen auf Pfiff los und übergeben nach einer Runde an den nächsten.

Je 10 Runden pro Mannschaft

3. Formel I (Pendelstaffel mit Rollbrettern)

Je 2 Mannschaften nehmen hintereinander Aufstellung an den Malstangen. Der Betreuer sitzt oder kniet auf dem Rollbrett und wird von seiner Mannschaft zur anderen Seite und zurück geschoben. Dann Wechsel mit der anderen Mannschaft.

Jede Mannschaft ist 2 x dran.

Mächtigkeitsspringen (mit Anlauf über großen, höher werdenden Kasten klettern)

Alle Mannschaften üben zwischen ihren Handball-Spielen und ermitteln ihre besten Kastenspringer (pro M. max. je 1 Junge und 1 Mädchen).

Diese nehmen am großen Finale teil. Wer kommt am höchsten?

(Im Finale werden Sieger für jede Altersgruppe und für Jungen und Mädchen getrennt ermittelt.)

Viel Spaß!

